



Readme zum GLJ-Image vom 17. Mai 2008

Diese Readme stellt eine erste Version dar, und wird die nächsten Wochen weiterhin bearbeitet.

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Beschreibung.....	2
1.1. Das Image ist geshrinkt.....	2
1.2 Installation und erstes Booten.....	2
1.3 IDE-MMC.....	3
1.4 Das Webinterface.....	3
1.5 Internetradio.....	4
1.6 Einstellungen.....	4
1.6.1 GLJ-Einstellungen.....	5
1.6.2 Treiber-und Bootoptionen.....	5
1.6.3 LCD Einstellungen.....	5
2. Die Menüs.....	5
2.1 Menü "Blaue Taste".....	5
2.1.1 GLJ-Menü.....	6
2.1.2 GLJ-Keyupdater	6
2.1.2 Crypt-Info anzeigen.....	7
2.1.3 Camd-Infos anzeigen.....	7
2.1.4 Single/Multi Emu-Switch.....	7
2.1.5 Camd Neustart.....	7
2.1.6 Tuxbox Commander.....	7
2.1.7 Newsticker.....	8
2.1.8 EPG-AUS/AN.....	8
2.2 Das GLJ-Menü.....	8
2.2.1. EMU-MENÜ Single-Modus.....	9
2.2.2 EMU-MENÜ Multi-Modus.....	9
2.2.3 MULTICAM und Card/Samba/NFS-Server.....	10
2.2.4 UCODE- und SMARTCARD Switch.....	11
2.2.5 GLJ-SMS Dienst.....	12
2.2.6 TV- und SPORT-INFOS.....	12
2.2.7 WERBEZAPPER.....	12

2.2.8 WETTERVORHERSAGE.....	13
2.2.9 CAMD3-EDIT.....	13
2.2.10 CAMD3-CS-Logger.....	13
2.2.11 PLUGINS.....	13
2.2.12 UPDATES.....	14
3.Plugins.....	14
3.1 Plugins einspielen	14
3.2 Plugins unter Blaue Taste und GLJ-Menü.....	14
3.2.1 Tuxbox-Commander.....	14
3.2.2 Newsticker	14
3.2.3 GLJ-SMS Dienst.....	14
3.2.4 WERBEZAPPER.....	14
3.2.5 WETTERVORHERSAGE.....	14
3.2.6 CAMD3-EDIT.....	14
3.2.7 CAMD3 CS-LOGGER.....	14
3.3 TV-und SPORT-INFOS.....	15
3.3.1 Bundesliga Tore.....	15
3.3.2 Bundesliga Blitztabelle.....	15
3.3.3 Fußball alle Tabellen auf einen Blick.....	15
3.3.4 Fußball International.....	15
3.3.5 Handball alle Tabellen auf einen Blick.....	16
3.3.6 Formel 1.....	16
3.3.7 Kino Suche.....	16
3.3.8 Telefonnummern Suche.....	16
3.3.9 Premiere Direct MovieGuide.....	16
3.3.10 Kanalsuche.....	16
3.3.11 EPG-Zap.....	16
3.4 GLJ-MENÜ - PLUGIN.....	17
3.4.1 SYSINFO.....	17
3.4.2 SATFIND.....	17
3.4.4 TUXDNS.....	17
3.4.5 BOUQUETS für 2 LNB- Mononlock / für Monoblock.....	17
3.4.6 ZAPIT.CONF.....	17
3.4.7 SCREENSHOT.....	18
3.4.8 E-Mail.....	18
3.4.9 KALENDAR.....	18
3.4.10 MMC-Unterstützung.....	18
3.4.11 IDE-Festplatten-Unterstützung.....	18
3.4.12 IMAGE-Defragmentierung.....	19
3.1.13 IMAGE-TEST.....	19
4 Updates.....	20
4.1 Online Update - Offline Update.....	20
4.1.2 Basisupdate.....	20
4.1.3 Online Camd- und Cardserver.....	22
4.1.4 Online Plugins/Spiele/IDE_MMC u. Treiber.....	22
4.1.5 Online SETTINGS Astra/Hotbird.....	22
4.1.6 Offline CAMD.....	23
4.1.7 Offline CARDSERVER.....	23
4.1.8 OFFLINE Key (/tmp/gljkeys.tar).....	23
4.1.9 OFFLINE Plugins/Spiele u Treiber.....	23
4.1.10 Offline IDE/MMC (/tmp/ide_mmc.tar).....	23

1. Allgemeine Beschreibung

Die grundsätzliche Bedienung von Neutrino beschreibe ich nicht. Eine ausführliche Dokumentation findet ihr hier:

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/Kategorie:Neutrino>

1.1. Das Image ist geshrinkt

Die ausführbaren Dateien in /bin, /sbin, die Emu, dyndns, tuxwetter usw. sind mit shrink bearbeitet. Das bedeutet, die Dateien sind komprimiert. Damit erhöht sich der Speicherplatz im Image. Die Bootzeit der Box verlängert sich um ein paar Sekunden.

Das Skript SB-Shrink wurde von limette vom Streamboard geschrieben. Ein Dankeschön an ihn.

1.2 Installation und erstes Booten

1. altes Image sichern
2. Settings, Keys und was euch sonst noch wichtig erscheint sichern
3. neues Image flashen
4. nach dem Flashen werdet ihr mit einem Begrüßungstext bei GLJ begrüßt...lasst euch überraschen :-)
5. Wenn SD/MMC-, CF-Karte oder Festplatte vorhanden, ide_mmc Unterstützung einspielen. Genaue Informationen findet ihr [unter Punkt 1.3](#)
6. gesicherte Settings, Keys und was euch sonst noch wichtig ist einspielen.
7. Bei Bedarf Emu Updates durchführen.

Das GLJ Image wird ohne Camd und Keys bereitgestellt! Diese fehlenden Dateien könnt ihr auf eigene Verantwortung per Online- bzw. Offline-Update nachträglich einspielen. Wie das funktioniert erfahrt ihr unter [Punkt 4](#)

8. mehr als 40 Plugins und Spiele könnt ihr euch von unserer Plugin Updateseite euer Image einspielen und deinstallieren. (Füllstand Image beachten). Mehr Informationen findet ihr unter [Punkt 3](#)

1.3 IDE-MMC

Das Modul (ide_mmc.tar), welches mit dem Image bereitgestellt wird , muss nach dem ersten Flashen bevor weitere Updates nachgerüstet werden per FTP in das /tmp Verzeichnis eurer DBOX kopiert werden.

Danach wechselt ihr per Fernbedienung in das Menü: GLJ- Menü/Updates und startet das IDE/MMC- Update.

User deren DBOX mit dem Internet verbunden ist können über das GLJ-Menü/ Updates/Online Plugin/Spiele/IDE_MMC und Treiber die IDE/MMC/CF Unterstützung per Online Update einspielen.

Mehr Informationen zu IDE_MMC findet ihr im Forum oder in der Readme unseres Admins g5401 .

1.4 Das Webinterface

Das Webinterface von Admin JohnDoe , eines der Sahnestückchen unseres Images, bietet zahlreiche Möglichkeiten das Image zu konfigurieren, Plugins, Camds und Keys zu installieren, Einstellungen zu sichern , über den Browser eures PCs fern zu sehen und vieles mehr.

Um das Webinterface zu erreichen startet auf dem PC einen Internetbrowser und gebt die IP-Adresse eurer D-Box in die Adresszeile ein.

Genauere Informationen findet ihr in der zusätzlichen Anleitung zum Webinterface sowie im Forum.



1.5 Internetradio

Eine Besonderheit in der aktuellen Neutrino ist die Unterstützung von Internetradio über das Protokoll Shoutcast. Dies funktioniert mit Hilfe des bereits integrierten Audioplayers. Die Box muss dafür natürlich Zugang zum Internet haben. Nähere Informationen findet ihr im newtuxwiki

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Internet-Radio>

1.6 Einstellungen

Hier werden nur Einstellungen erwähnt, die speziell für das GLJ-Image geändert wurden und von der ursprünglichen Neutrino abweichen. Zu finden sind sie unter Dbox-Taste/Einstellungen.

1.6.1 GLJ-Image Einstellungen



GLJ-Image Einstellungen	
Zurück	
————— Infobar —————	
Cryptinfo	ein
PID Info	aus
————— GLJ-OSD —————	
GLJ Statusbar	ein
GLJ Recordanzeige	ein
GLJ Muteanzeige	ein
Internetlogos	aus
————— Startkanal —————	
fester Startkanal	aus
TV Kanalnummer	1
Radio Kanalnummer	1
————— Diverse Einstellungen —————	
Automount	aus
Fernbedienung	Standard

Spezielle Einstellungen für das GLJ-Image.

1.6.2 Treiber-und Bootoptionen

Die freundliche GLJ-Stimme kann hier ein- und ausgeschaltet werden (GLJ-Sound ein/aus).

1.6.3 LCD Einstellungen

Hier kann man auswählen, was in der Statusleiste zu sehen ist. Zusätzliche Angebote sind zum Beispiel EPG-Informationen.

2. Die Menüs

2.1 Menü "Blaue Taste"

Das Menü "Blaue Taste" erscheint, wenn ihr die blaue Taste eurer D-Box Fernbedienung drückt.



2.1.1 GLJ-Menü

Das GLJ-Menü wird ausführlich in [2.2](#) beschrieben

2.1.2 GLJ-Keyupdater

Der legendäre GLJ-Keyupdater. Hier können Online Keys geladen werden. Eine Readme findet ihr in unserem Fourm (<http://glj.6x.to> oder <http://glj.pl.am>)



2.1.2 Crypt-Info anzeigen

Informationen über die Verschlüsselungssysteme, Provider und Keys werden angezeigt.



2.1.3 Camd-Infos anzeigen

Aktive EMU bzw. Camds werden angezeigt.

2.1.4 Single/Multi Emu-Switch

Hier kann zwischen Einzelemu-Betrieb und Multiemu-Betrieb umgeschaltet werden.

2.1.5 Camd Neustart

Aktive Emu werden neu gestartet.

2.1.6 Tuxbox Commander

Dateien wie Skripte und EMUs im Image können bearbeitet, angelegt und gelöscht werden.

Weitere Infos zum Tuxbox Commander findet ihr hier:

http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/Plugins:TuxBox_Commander

2.1.7 Newsticker



Funktioniert nur in Verbindung mit einem Internetzugang.
Liveticker 1.Fußball Bundesliga ist mit eingebaut. Mehr Informationen
<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Plugins:Newsticker>

2.1.8 EPG-AUS/AN

Hier kann EPG aus und an geschaltet werden. Dies kann zum Beispiel den TuxText wieder zum Laufen bringen oder bei anderen Problemen mit dem EPG nützlich sein.





2.2 Das GLJ-Menü

Man findet das GLJ-Menü als ersten Punkt im Menü "Blaue Taste".







2.2.1. EMU-MENÜ Single-Modus

Die gewünschten Camd können für den Emu Einzelbetrieb ausgewählt werden. Dabei gibt es drei Zustände: - **eingeschaltet** - **ausgeschaltet** - **nicht vorhanden**
Im Image ist nur die CAMD2 eingebaut. CAMD3, Newcamd, Evocamd, Mgcamd, CCcam, Camx, Radegast,gbox und Scam können optional per Online- oder Offlineupdate installiert werden (siehe Kapitel 4)

EMU-MENÜ Single-Modus		
	CAMD2	eingeschaltet
	CAMD3	nicht vorhanden
	NEWCAMD	nicht vorhanden
	EVOCAMD	nicht vorhanden
1	MGCAMD	nicht vorhanden
2	CCCAM	nicht vorhanden
3	CAMX	nicht vorhanden
4	RADEGAST	nicht vorhanden
5	SCAM	nicht vorhanden
CS-Logger Daemon		aktivieren

2.2.2 EMU-MENÜ Multi-Modus

EMU-MENÜ Multi-Modus		
	CAMD2	aktivieren
	CAMD3	nicht vorhanden
	NEWCAMD	nicht vorhanden
	EVOCAMD	nicht vorhanden
1	MGCAMD	nicht vorhanden
2	CCCAM	nicht vorhanden
3	CAMX	nicht vorhanden
4	RADEGAST	nicht vorhanden
5	SCAM	nicht vorhanden
6	MULTIEMU	neu starten
7	EINSTELLUNGEN	zurücksetzen
8	INFO (WICHTIG!)	

Zum Betrieb des Multi-Emu-Modus wird ein wenig Grundwissen vorausgesetzt. Ohne Vorkenntnisse kann die Bedienung schwer werden. Ich betrachte es als sehr wichtig, dass dieser Teil der Readme mehrmals durchgelesen wird.

Die Camd für Multi-Emu Betrieb können ausgewählt werden. Dabei gibt es drei Zustände:

- aktivieren - aktiviert - nicht vorhanden

“**Multi-Emu Modus**“ bedeutet, dass man mehrere CAMD zugleich aktivieren kann. Zu empfehlen sind jedoch nicht mehr als zwei .

Folgende Emu dürfen "**NICHT**" zusammen gestartet werden:

Camd3.7xx, Camd3.8xx, Evocamd, Scam, Newcamd6.xx,CCcam, Mgcamd und Radegast.





Camx, newcamd5.28, gbox und camd3.684 können mit **jedem beliebigen** EMU gestartet werden.

Beispiele findet ihr unter dem Punkt INFO (WICHTIG !) .




2.2.3 MULTICAM und Card/Samba/NFS-Server

Verschiedene Multicam- und Cardreader-Unterstützungen können hier aktiviert werden. Die Änderungen werden allerdings erst nach einem Camd-Reset aktiv.

MULTICAM und Card/Samba/NFS-Server

	CAMD3 Multicam mit "AU"	aktivieren
	CAMD3 Multicam mit "BLOCKEN"	aktivieren
	CAMD3 Reader mit "AU"	aktivieren
	CAMD3 Reader mit "BLOCKEN"	aktivieren
1	CAMD3-CAMD2 Slot3-AU	eingeschaltet
2	GBOX Multicam	aktivieren
3	NEWCAMD Multicam	aktivieren
4	NEWCAMD Reader	aktivieren
Änderungen werden erst nach CAMD-RESET aktiv		
5	CAMD-RESET	
6	> INFO	
7	> CARDSERVER + SAMBA/NFS-SERVER	

Außerdem können hier Card/Samba und NFS-Server aktiviert und gestartet werden, die zuvor als Plugin eingespielt wurden. Wir ihr diese Plugins einspielen könnt erfahrt ihr unter Punkt 3.1.

CARDSERVER + SAMBA/NFS-SERVER		
	DUKAT- MPCs	nicht vorhanden
	NEWCS- CARDSERVER	nicht vorhanden
	NEWCAMD- CARDSERVER	nicht vorhanden
	NEWCAMD- CARDSPIDER	nicht vorhanden
1	CAMX- CARDSERVER	nicht vorhanden
2	RADEGAST- CARDSERVER	nicht vorhanden
3	CARDSERVER	starten/neu starten
4	EINSTELLUNGEN	zurücksetzen
<hr/>		
	SAMBA SERVER	aktivieren
	NFS SERVER	aktivieren

2.2.4 UCODE- und SMARTCARD Switch

Verschiedene ucodes.bin können aktiviert werden. Am besten ausprobieren, welcher am besten läuft, das ist von Box zu Box verschieden.

Mit dem Smartcard Switch kann man mit einer Satbox eine Kabelkarte laufen lassen und umgekehrt.

Außerdem kann hier ein automatischer sowie ein zeitgesteuerter ENX-RESET durchgeführt werden. Dies sollte man besonders bei Boxen anwenden, die viel zwitschern.

UCODE und SMARTCARD Switch		
	UCODE_001A	eingeschaltet
	UCODE_0013	aktivieren
	UCODE_0014	aktivieren
	UCODE_00FX	aktivieren
1	UCODE_VORTEX	aktivieren
2	UCODE_INTERN	aktivieren
3	Änderungen erst nach REBOOT	aktiv
4	KABEL-Smartcard	aktivieren
5	avia_gt_proc.o	deaktivieren
6	Enxreset automatisch	aktivieren
7	Enxreset zeitgesteuert	aktivieren

2.2.5 GLJ-SMS Dienst

Dies ist eine Möglichkeit wichtige News direkt von den Machern des GLJ Images zu bekommen. Ist der GLJ-SMS Dämon aktiviert, so wird alle 30 Minuten abgefragt, ob eine neue SMS vorliegt. Bei neuen Nachrichten erscheint ein Kuvert im Infobereich sowie eine akustische Meldung. Ist Auto-Popup aktiviert, so wird zusätzlich eine Meldung auf dem Bildschirm eingeblendet. Unter "GLJ-SMS bearbeiten" können die GLJ-News gelesen, gelöscht oder aktiviert werden.



2.2.6 TV- und SPORT-INFOS

Die TV-und SPORT-INFOS werden ausführlich unter Punkt 3.2 beschrieben.

2.2.7 WERBEZAPPER

Ihr schaut z.B. auf RTL fern, und die Werbung geht los. Nun einfach das Plugin starten, und nach der Info, dass umgeschaltet werden kann, lustig durch die anderen Kanäle zappen. Ist die Werbung auf RTL vorbei, schaltet das Plugin automatisch nach der vorausgewählten Zeit auf RTL zurück und beendet sich dann selbst. Da die Internetinfos wo und wann Werbung kommt nicht verlässlich sind, habe ich dies erst mal deaktiviert. Infos gibt es hier:

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=40268>

2.2.8 WETTERVORHERSAGE



Das Plugin Wettervorhersage stammt aus dem Keywelt-Board und heißt dort NewTuxWetter. Im Vergleich zu den alten Versionen gibt es eine LCD Anzeige des Wetters und die Möglichkeit das Plugin zu konfigurieren.



Weiter Informationen findet ihr hier :

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=64979>

2.2.9 CAMD3-EDIT

Die Config Datei der Camd3 kann hier editiert werden.

Im neu geflashten Image ist das Plugin nicht eingebaut, es kann aber einfach nachinstalliert werden.

2.2.10 CAMD3-CS-Logger

Dieses Plugin zeigt an, welche CS-Server und Clients momentan mit der Box verbunden sind und stellt noch einige zusätzliche Daten zu diesen Teilnehmern dar.

Es ist nicht im neu geflashten Image eingebaut, kann aber wie oben erwähnt einfach nachinstalliert werden. Mehr Informationen unter :

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=51671&hl=cslog>

2.2.11 PLUGINS

Der Punkt Plugins wird ausführlich unter [Punkt 3](#) beschrieben.

2.2.12 UPDATES

Der Punkt Updates wird ausführlich unter [Punkt 4](#) beschrieben.

3.Plugins

3.1 Plugins einspielen

Für das Einspielen von Plugins in das aktuelle GLJ-Image gibt es mehrere Möglichkeiten, die alle durch ihre gut durchdachte Einfachheit überzeugen.

Man hat die Wahl Plugins online oder offline per Webinterface oder am TV einzuspielen.

Genauere Informationen für die einzelnen Möglichkeiten gibt es in der Bedienungsanleitung des Webinterfaces und unter Punkt 4.

3.2 Plugins unter *Blaue Taste* und GLJ-Menü

Fast alle Plugins, die ihr zusätzlich im Image einspielen könnt, werden automatisch im Menü "Blaue Taste" eingefügt. Alle anderen Plugins sind bei den Punkten 3.3, und 3.4 aufgeführt. Graue Menüpunkte sind in einem neu geflashten Image nicht installiert und müssen nachträglich eingebaut werden.

3.2.1 Tuxbox-Commander

nähere Informationen unter Punkt [2.1.6](#)

3.2.2 Newsticker

nähere Informationen unter Punkt [2.1.7](#)

3.2.3 GLJ-SMS Dienst

nähere Informationen unter Punkt [2.2.5](#)

3.2.4 WERBEZAPPER

nähere Informationen unter Punkt [2.2.7](#)

3.2.5 WETTERVORHERSAGE

nähere Informationen unter ...[2.2.8](#)

3.2.6 CAMD3-EDIT

nähere Informationen unter [2.2.9](#)

3.2.7 CAMD3 CS-LOGGER

nähere Informationen unter [2.2.10](#)

3.3 TV-und SPORT-INFOS



3.3.1 Bundesliga Tore

Zeigt die aktuellen Bundesligaergebnisse mit Messagebox an. Auch mit akustischer Benachrichtigung. Mehr Informationen im JTG-Forum :

<http://www.jackthegrabber.de/viewtopic.php?t=7625>

3.3.2 Bundesliga Blitztabelle

Zeigt die aktuelle Tabelle der 1. Fußball-Bundesliga an. Mehr Informationen :

<http://www.jackthegrabber.de/viewtopic.php?t=7641>

3.3.3 Fußball alle Tabellen auf einen Blick

Mit diesem Plugin werden alle Fußball-Tabellen von Bundesliga bis Oberliga sowie die Tabellen der 1. Ligen aus Italien, Spanien, Frankreich und Österreich angezeigt. Mehr Informationen findet ihr hier :

<http://www.jackthegrabber.de/viewtopic.php?t=8688>

3.3.4 Fußball International

Dieses Plugin beinhaltet alles , was dem internationalen Fußballfan das Herz höher schlagen lässt .

3.3.5 Handball alle Tabellen auf einen Blick

Erneut ein Plugin für alle Tabellen, dieses mal jedoch für Handball.

3.3.6 Formel 1

Infos zum aktuellen sowie den vergangenen Formel 1 Rennen.

3.3.7 Kino Suche

Das Plugin dient zur Suche, welche Filme gerade im Kino laufen. Man kann entweder eine Stadt, ein Kino oder den Film zur Auswahl manuell eingeben oder die Städte fest eintragen, in denen man die Vorschau des Kinoprogramms suchen möchte. Die Termine sowie eine Filmbeschreibung werden ebenfalls angezeigt, wenn vorhanden außerdem ein Foto des Films. Mehr Informationen :

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=95045>

3.3.8 Telefonnummern Suche

Mit diesem Plugin des Entwicklers Barabas können alle Telefonnummern, die man auf der Internetseite von goyellow.de findet, gesucht werden.

3.3.9 Premiere Direct MovieGuide

Lexy und SnowHead vom Keywelt-Board haben ein Plugin erstellt, mit dem man den Premiere-Direkt-EPG aus dem Internet laden, und auf dem Bildschirm anzeigen lassen kann.

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=85887>

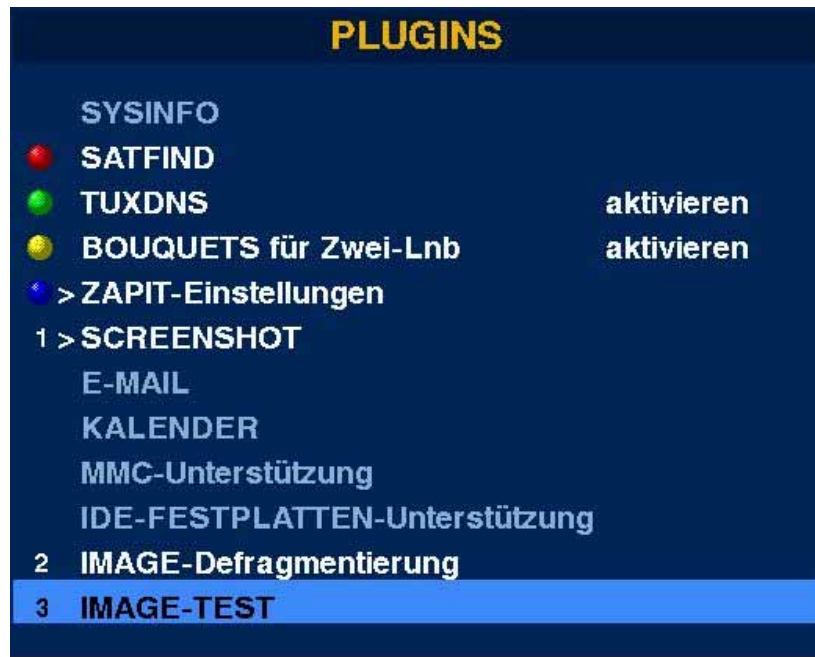
3.3.10 Kanalsuche

Mit diesem Plugin findet man Sender, auch wenn nur ein Teil des Namens bekannt ist.

3.3.11 EPG-Zap

Dieses Plugin schaltet beim Aufrufen mehrere Sender durch und ruft so die EPG Informationen ab. Ein Durchlauf dauert etwa 1,5 Minuten.

3.4 GLJ-MENÜ - PLUGIN



3.4.1 SYSINFO

Wer schon immer mal wissen wollte, wie es seiner Box geht, welche Prozesse laufen, wie die CPU- und Speicherauslastung aussieht und was mit dem Filesystem los ist, ist mit diesem Plugin bestens bedient, dessen Entwickler der leider viel zu früh verstorbene Worschter vom keywelt-board ist.

<http://www.keywelt-board.com/index.php?showtopic=42486>

3.4.2 SATFIND

Dieses Plugin hilft dabei die Satellitenschüssel richtig auszurichten.

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Satfind>

3.4.4 TUXDNS

Im Verzeichnis /var/plugins ist ein dyndns Client installiert. Mit Hilfe dieses Clients könnt ihr bei dyndns.org eure Online-IP zwecks Namensauflösung abgleichen. Eure Einstellungen macht ihr in der Datei tuxdns.conf, die sich im Verzeichnis /var/tuxbox/config befindet. Da nicht jeder Router die Aktualisierung selbständig vornehmen kann, könnt ihr in diesem Menü den Dyndns Client aktivieren bzw. deaktivieren. Der Client bleibt auch nach einem Reboot der Box aktiv.

3.4.5 BOUQUETS für 2 LNB- Mononlock / für Monoblock

Hier kann man, je nachdem welche Monoblock-Art man verwendet, seine Bouquets konvertieren.

3.4.6 ZAPIT-Einstellungen

In der ZAPIT.CONF können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden, die u.a. das Umschalten der Box beeinflussen. Ein Teil dieser Einstellungen kann hier vorgenommen werden. Außerdem kann eine nach /tmp kopierte zapit.conf eingelesen werden.

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Zapit>.

3.4.7 SCREENSHOT

Mit Hilfe von Screenshot kann man eine Hardcopy von den Menüs der Dbox machen. Einfach über GLJ-Menü Screenshot mit entsprechender Zeitangabe auswählen. Danach das Menü oder auch die entsprechende Videotext Seite aufrufen, Bilder werden in /tmp abgespeichert. Ersteller ist Worschter aus dem Keywelt-Board.

3.4.8 E-Mail

Mit TuxMail ist es möglich bis zu 10 POP3 oder IMAP-Konten direkt über die DBox2 abzufragen und Informationen wie Datum, Zeit, Absender und Betreff einer Mail über den TV sowie eine Kurzübersicht über das LCD auszugeben. Weitere Informationen gibt es hier :

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Plugins:TuxMail>

3.4.9 KALENDAR

TuxCal ist ein Kalender, mit dem es möglich ist Feiertage, Geburtstage, Termine Zeiträume auf der DBox2 und auf der Dreambox zu verwalten.

<http://wiki.dbox2-tuning.net/wiki/index.php/Plugins:Kalender>

3.4.10 MMC-Unterstützung

Näheres hierzu erfahrt ihr in der gesonderten Readme zur MMC und IDE Unterstützung von g5401.

3.4.11 IDE-Festplatten-Unterstützung

Näheres hierzu erfahrt ihr in der gesonderten Readme zur MMC und IDE Unterstützung von g5401.

3.4.12 IMAGE-Defragmentierung

Defragmentierung

Defragmentieren ohne Flashen :
Es wird ein Reboot der Dbox durchgeführt. Beim Hochfahren wird das Image defragmentiert. Nach dem Defragmentieren läuft die DBox ganz normal hoch. Im Ordner /tmp auf der DBox befindet sich jetzt das defragmentierte Image mit dem Namen defrag.img. Dieses defragmentierte Image können Sie in gewohnter Weise (über die Expertenfunktion) einspielen bzw. auf ihren PC sichern.

Defragmentieren mit Flashen :
Vorgang wie oben. Jedoch wird hierbei das defragmentierte Image automatisch geflasht und nicht in /tmp abgelegt.

Defrag ohne Flashen

Defrag verlassen

Defrag mit Flashen

Ein Plugin, dass das Filesystem defragmentiert. Dies ist wichtig um möglichen Platzern bei sehr vollen Images vorzubeugen.

3.1.13 IMAGE-TEST

Image ist in Ordnung !!

Filesystem	Size	Used	Available	Use%	Mounted on
/dev/root	7.8M	6.3M	14M	82%	/

**Füllstand sollte 7,3MB bzw. 95% nicht überschreiten !
Je weniger desto besser !**

	total	used	free	shared	buffers
Mem:	30932	28108	2824	0	0
Swap:	0	0	0		
Total:	30932	28108	2824		

Laufzeit DBOX: 2:13

Support im GLJ-Board: <http://glj6x.to> oder <http://glj.pl.am>

Der Image-Test kann durchgeführt werden, wenn vermutet wird, dass das Filesystem kaputt, also das Image gepatzt ist. Es zeigt zusätzlich den Füllstand des Images an.

Ist das Filesystem kaputt, so kann eine Defragmentierung das Filesystem in fast 100% aller Fälle wieder reparieren. **Dazu muss das Image lediglich neu gestartet werden !!**

Die funktioniert allerdings nicht, wenn das Image geplatzt ist während man eine Systemdatei eingespielt hat. Diese Idee stammt von unseres Admins g5401 und Johndoe

4 Updates

4.1 Online Update - Offline Update

Man kann mit unserem Image Updates sowohl offline als auch online einspielen. Für das Offlineupdate muss man die entsprechende .tar Datei auf unserer Update- (<http://gljupdate.6x.to>) oder Pluginseite (<http://gljplugins.6x.to>) downloaden.

Für das Onlineupdate, ein weiteres bemerkenswertes Feature unseres Admins g5401, muss die Box online sein, der Rest geht dann fast von selbst :-)



Dass die Box online ist seht ihr daran, dass die entsprechenden Menüpunkte gelb sind, so wie in diesem Bild. Sind die Menüpunkte grau, so sind die Online-Updates nicht möglich. Es besteht aber weiterhin die Möglichkeit, die Dateien offline einzuspielen.

Die weiteren Schritte folgen nun....

4.1.2 Basisupdate

Das Basisupdate könnt ihr sowohl offline als auch online einspielen. Es MUSS vor dem ersten Einspielen von Keys geschehen und sollte deswegen am besten gleich nach dem ersten Booten und dem Einspielen der IDE_MMC.tar passieren.

Sollte die IDE_MMC.tar Datei noch nicht eingespielt worden sein, wird mit einer Warnmeldung darauf hingewiesen.

Info GLJ-Basisupdate

Sollten sie eine Festplatte oder eine MMC- bzw. CF-Karte in ihrer DBOX installiert haben, müssen zuerst noch vor dem Basisupdate die entsprechenden Treiber mit Hilfe des Moduls **ide_mmc.tar** eingespielt werden. Dazu muß die **ide_mmc.tar** per FTP in das /tmp Verzeichnis der DBOX kopiert werden. Danach über Menü: **Blaue Taste/GLJ-Menü/Updates/Offline IDE/MMC Update** starten.

Die **IDE/MMC-Treiber** können auch über das **Online Plugin Update** eingespielt werden.

Support: <http://glj.6x.to> oder <http://glj.pl.am>

Basisupdate abbrechen und erst nach dem IDE/MMC-Update durchführen.

Basisupdate durchführen. Keine HDD bzw. MMC/CF Karte vorhanden.

Spielt man das Update offline ein, so muss zuvor die gljbasis.tar von unserer Updateseite geladen werden und mit einem FTP-Programm nach /tmp kopiert werden. Allgemeine Anleitungen dazu findet ihr hier im FAQ-Bereich bei

<http://gljzone.6x.to/>

Nun müssen nur noch die Punkte "Basisupdate" und gegebenenfalls "Basisupdate durchführen" ausgewählt werden und gewartet werden, bis das Basisupdate durchgeführt wurde.

Spielt man das Update online ein, so muss man nur den Punkt "Basisupdate" und gegebenenfalls "Basisupdate durchführen" auswählen. Danach sieht das Update-Menü so aus :

UPDATES

- | | | |
|---|--|-------------|
| ● | Online CAMD u. CARDSERVER | Upd. |
| ● | Online Plugin/Spiele/IDE/MMC u. Treiber | Upd. |
| ● | Online SETTINGS Astra/Hotbird | Upd. |
| ● | > Offline CAMD | Update Menü |
| 1 | > Offline CARDSERVER | Update Menü |
| 2 | Offline KEY (/tmp/gljkeys.tar) | Upd. |
| 3 | Offline Plugin/Spiele u. Treiber | Upd. |
| Gewünschtes Update File (Plugin, Spiel, Treiber o. System)
von der GLJ- Plugin- Seite laden und das gepackte File
per FTP nach /tmp der DBOX kopieren. Dann Update starten. | | |
| 4 | Offline IDE/MMC (/tmp/ide_mmc.tar) | Upd. |
| 5 > INFO zum Key- und Camdupdate | | |

4.1.3 Online Camd- und Cardserver

Hier kann man online Camd- und Cardserver downloaden.

4.1.4 Online Plugins/Spiele/IDE_MMC u. Treiber

Hier das neuste Feature in unserem Online-Update Bereich. Es gibt dazu eine extra Readme von Pumuckel.



4.1.5 Online SETTINGS Astra/Hotbird

Hier kann man verschiedene Settings für die Satelliten Astra und Hotbird downloaden.



4.1.6 Offline CAMD

Hier kann man seine EMUS, die man auf unserer Update-Seite geladen hat und nach ./tmp geladen hat einspielen.

4.1.7 Offline CARDSERVER

Hier kann man seine CARDSERVER, die man auf unserer Update-Seite runtergeladen hat und nach ./tmp geladen hat, einspielen.

4.1.8 OFFLINE Key (/tmp/gljkeys.tar)

Hier kann man speziell für das GLJ-Image angepasste Key-Pakete (gljkeys.tar), die man nach /tmp geladen hat , einspielen

4.1.9 OFFLINE Plugins/Spiele u Treiber

Hier kann man Plugins, Spiele und Treiber , die man zuvor auf unserer Plugin-Seite runtergeladen und nach /tmp kopiert hat einspielen.

4.1.10 Offline IDE/MMC (/tmp/ide_mmc.tar)

Das erste , was man nach dem Flashen eines neuen Images einspielen sollte, ist das IDE_MMC.tar file, das dem Image dabei liegt. Dies gilt natürlich nur, wenn ihr eine Festplatte oder eine MMC-Karte in eurer Dbox eingebaut habt.